Sternenflug

Das Vermächtnis

Browser 1.1 / Windows 1.0 · Deutsch · Spiel und Projektbetrieb



Echte Spielaufnahme: Blick aus dem Cockpit.

Du fliegst die Aurora, hilfst deiner Crew und entdeckst Sternensysteme. Beginne mit Schub, Lenken und Bremsen. Alles andere lernst du unterwegs.

In sechs Schritten loslegen

1. Öffne die Spieleseite und drücke Spiel laden.

2. Wähle Neues Spiel · Helion. Klicke einmal in das Spielfeld.

3. Halte W oder Pfeil hoch kurz gedrückt. Dein Schiff wird schneller.

4. Mit A und D drehst du. Mit S bremst du. Ohne Schub driftet das Schiff weiter.

5. Drücke J und lies deinen ersten Auftrag. Drehe dich zum markierten Signal.

6. Bremse vor dem Ziel. Halte G, um nahe Ziele zu untersuchen oder mit ihnen zu handeln.

Die Steuerung

Du musst nicht alles auswendig lernen. Diese Seite ist deine Spickkarte.

Taste oder Schaltfläche	Was passiert?
W / Pfeil hoch	Schub geben
S / Pfeil runter	Bremsen
A / D; Pfeile links / rechts	Nach links oder rechts drehen
R / F	Nase heben oder senken
Q / E	Schiff rollen
Z / C	Seitenschub
Umschalt + W	Turbo; braucht Energie
Leertaste / Linksklick	Aktuelle Waffe abfeuern
X / Rechtsklick	Rakete abfeuern
Tab	Ziel wechseln
O / N	Waffe / angegriffenen Schiffsteil wechseln
G halten / H	Interagieren / Umgebung scannen
J / M	Auftragsbuch / Sternenkarte
K / T	Crew / gewählte Crewfähigkeit
U / I / L	Werft / Fracht / Flottenbefehl
V / B	Kamera wechseln / Mausflug umschalten
Esc / F1	Pause / Kommandotafel

Klicke zuerst ins Spielfeld. Im Einstellungsmenü kannst du Tasten ändern. Im Browser sind die sichtbaren Speicherknöpfe zuverlässiger als F5/F9, weil diese Tasten auch Browserfunktionen auslösen können.

Spielen am Handy

Großes Spielfeld. Zwei Daumen. Los geht’s.

1. Das große Bild öffnen

Drehe dein Handy ins Querformat. Bei den 3D-Abenteuern wählst du auf der Spieleseite Jetzt bildschirmfüllend spielen. Bei Federnwild füllt die gestartete Runde das Browserfenster. Großes Bild versucht zusätzlich den Vollbildmodus, falls dein Browser ihn unterstützt. Auch ohne diese Funktion kannst du im großen Browserfenster spielen.

2. Dein Raumschiff steuern

Der linke runde Stick lenkt die Nase deines Schiffs nach links, rechts, oben und unten. Rechts hältst du Schub zum Beschleunigen oder Feuer zum Schießen. Bremse verlangsamt deinen Flug. Nach dem Loslassen driftet das Schiff weiter.

3. Weitere Aktionen

Weitere öffnet die zusätzlichen Tasten: Ziel wählen, Rakete, Scannen, Kamera, Sternkarte, Aufträge, Crew und Ausrüstung. Andocken führt die passende Aktion an einem nahen Ziel aus. Oben erreichst du Pause und Speichern.

4. Speichern, drehen, weitermachen

Oben findest du Pause und Speichern. Achte auf die eingeblendete Speicherbestätigung. Beim Wechsel zu einem anderen Tab werden gehaltene Steuertasten losgelassen. Hochformat funktioniert ebenfalls; Querformat bietet mehr Platz zum Spielen. Die Bildschirmtastatur brauchst du nur für Texteingaben.

Wenn das Handy ruckelt

Schließe andere Tabs. Die 3D-Spiele brauchen WebGL 2 und ein geeignetes Gerät. Reduziere bei Bedarf die Sichtweite und Grafik im Spielmenü. Die Prüfungen wurden mit emulierten Touch-Eingaben und Hoch-/Querformat durchgeführt; sie ersetzen keinen Test jedes iPhone- und Android-Modells.

So meisterst du das Spiel

Dein erster Erfolg

Fliege zum markierten Signal bei Helion. Bleibe zum Scannen unter 350 Metern Entfernung und halte G etwa zwei Sekunden. Sensoren können diese Werte später verbessern. Bremse früh: dein Schiff hat Trägheit.

Andocken und handeln

An einer Station brauchst du weniger als 150 Meter Abstand und ein Tempo unter 40 m/s. Halte G. Im Stationsmenü kaufst und verkaufst du Fracht, reparierst die Hülle und baust das Schiff aus. Credits sind Spielgeld. Abdocken setzt den Flug fort.

Andere Sterne besuchen

M öffnet die Karte. Wähle ein erreichbares System. Reichweite, Energie und nahe Gegner bestimmen, ob der Sprung möglich ist. Die Karte nennt die Kosten; weiter entfernte Ziele brauchen einen besseren Sprungantrieb.

Im Kampf

Wähle mit Tab einen Gegner, richte die Nase aus und feuere. Bewege dich weiter und nutze Seitenschub. Raketen sind begrenzt. Achte auf Schild, Hülle und Energie. Ziehe dich zur Reparatur zurück, wenn dein Schiff schwer beschädigt ist.

Crew und Geschichte

J erklärt die aktuelle Aufgabe und ihren Startort. K zeigt sieben Crewmitglieder. Ein gewählter Spezialist hilft mit T; danach muss seine Fähigkeit abklingen. Deine Entscheidungen beeinflussen Vertrauen und Ruf. Die eigene Geschichte umfasst 40 Aufträge in zwei Staffeln. Danach bleiben Flug, Handel und Erkundung möglich.

Speichern und Hilfe

Als Gast

Klicke oben Speichern und warte auf Im Browser gesichert. Der Stand gehört zu diesem Browser. Lade zusätzlich Spielstand als Datei herunter, bevor du Browserdaten löschst oder den Rechner wechselst.

Mit deinem Skrabi-Spielkonto

Melde dich vor dem Spielstart auf skrabi.com/spielkonto.html an. Öffne die Spielseite danach neu. Über dem Spiel muss dein Spitzname stehen. Speichere und warte auf Im Konto gesichert. Konten bitte als Kind zusammen mit einem Erwachsenen anlegen; den Rettungscode sicher aufbewahren.

Später weiterspielen

Im Startmenü gibt es Manuellen Spielstand laden und Automatischen Spielstand laden. Beide sind getrennt. Das Spiel sichert außerdem nach wichtigen Ereignissen und regelmäßig während des Flugs. Über das Spielkonto kannst du einen Gastflug übernehmen oder eine Sicherungsdatei importieren.

Wenn eine Übertragung nicht klappt

Bei einem Konflikt sichere zuerst eine Datei. Klicke dann Kontostand neu laden oder Übertragung wiederholen, passend zur Meldung. Mehrere Geräte können unterschiedliche Stände haben. Ein Wechsel des Kontos erfordert ein Neuladen der Spielseite.

Bewegung, Ton oder Bild fehlen?

Klicke ins Spielfeld und prüfe Pause. Starte Ton mit einem eigenen Klick und prüfe die Lautstärke. Schließe unnötige Tabs. Für die 3D-Abenteuer brauchst du WebGL 2; reduzierte Sichtweite, Schatten und Renderauflösung können helfen. Speichere vor einem Neuladen, sofern das Spiel noch reagiert.

Spiel: skrabi.com/sternenflug-spielen.html
Hilfe: Online-Anleitung öffnen · Skrabi kontaktieren

Für Projektkäufer

Betrieb, Übergabe und Erweiterungen

Was zum Projekt gehört

Erweiterbarer Godot-Quellcode, die beschriebenen Spielinhalte, Webexport, vorhandene Kontospeicherintegration, Aufbauanleitung und dieses Handbuch. Kundendaten, Skrabi-Zugangsdaten und die Domain skrabi.com werden nicht mitverkauft.

Den Browserbetrieb einrichten

Der Webexport besteht aus zusammengehörigen HTML-, JavaScript-, WASM- und PCK-Dateien. Veröffentliche immer den vollständigen passenden Satz. Der bestehende Skrabi-Spielerrahmen ergänzt Konten und Dateisicherungen über PHP und SQLite. Für einen eigenen Auftritt muss diese Integration mit eigener HTTPS-Adresse und eigener Konfiguration eingerichtet werden.

Neue Inhalte entwickeln

Ändere Aufgaben, Gegenstände und weitere Inhalte im mitgelieferten Quellprojekt. Halte vorhandene Kennungen stabil, damit gespeicherter Fortschritt zugeordnet bleibt. Neue Spielmechaniken benötigen Programmcode. Führe die vorhandenen Tests aus, baue einen frischen Webexport und prüfe alte Spielstände vor der Veröffentlichung.

Sicherungen und Fassungen

Sichere Quellprojekt, Engine-Vorlagen, Webexport, Kontodatenbank und private Konfiguration zusammen. Prüfe einen Restore getrennt von der laufenden Seite. Sternenflug ist zusätzlich als Windows-1.0-Paket verfügbar; die entpackte Anwendung startet offline.

Lizenzen und vereinbarter Umfang

Die exklusive Projektvergabe betrifft die übertragbaren eigenen Projektbestandteile. Open-Source-Engine und fremde frei lizenzierte Bestandteile behalten ihre Lizenzen. Sternenflug erzählt eine eigene Geschichte mit eigenen Figuren. Übergabeumfang und Support werden im Kaufangebot festgelegt.

Prüfgrenzen: kein zugesicherter Betrieb auf jedem Handy oder Controller, kein mehrstündiger Test auf allen Geräten. Die dokumentierten Prüfungen und Systemanforderungen gehören zur Übergabe. Dieses Handbuch beschreibt den Stand vom 3. Oktober 2026.