

Federnwild

Zielen. Nachladen. Punkte sammeln.

Online 1.0.1 · Deutsch · Spiel und Projektbetrieb



Die Bauernhof-Illustration wird als Landschaft im Spiel verwendet.

Vögel fliegen über das Bild. Klicke oder tippe auf einen sichtbaren Vogel. Sammle Punkte und versuche, deinen eigenen Rekord zu schlagen. Starte am besten im Training.

In sechs Schritten loslegen

1. Öffne Federnwild und wähle den Spielbereich.
2. Wähle Training und die Landschaft Bauernhof. Im Training sind alle acht Orte offen.
3. Starte die Runde. Warte auf 3, 2, 1.
4. Klicke oder tippe auf einen sichtbaren Vogel. Jeder Schuss verbraucht eine Patrone.
5. Nach sechs Schüssen: Nachladen drücken, R oder die Leertaste benutzen. Warte kurz.
6. Am Ende siehst du Punkte, Treffer und Genauigkeit. Noch eine Runde startet neu.

Die Steuerung

Du musst nicht alles auswendig lernen. Diese Seite ist deine Spickkarte.

Taste oder Schaltfläche	Was passiert?
Linksklick / Antippen	Auf einen sichtbaren Vogel zielen und schießen
Nachladen / R / Leertaste	Sechs Patronen nachladen; etwa 1,1 Sekunden warten
Pause	Training unterbrechen
Großes Bild	Vollbild öffnen, wenn der Browser es erlaubt
Musik und Geräusche	Lautstärke in den Einstellungen ändern
Nachladetaste links	Bedienfläche in den Einstellungen anpassen
Noch eine Runde	Nach dem Ergebnis neu starten

Am Handy hilft Querformat. Musik startet erst nach einer eigenen Berührung oder einem Klick. Auf einem echten Touchscreen können Größe und Bedienung je nach Gerät abweichen.

So meisterst du das Spiel

Fünf Spielmodi

Klassisch läuft normalerweise 90 Sekunden. Präzision gibt dir 24 Patronen. Bei Überleben endet die Runde nach fünf entkommenen Vögeln. Zeitjagd belohnt Goldtreffer mit Zeit. Die Tagesherausforderung verwendet die festgelegte Aufgabe des Tages. Training ist eine separate Art der Wertung zum Üben und lässt sich pausieren. Die aktive Regelversion bestimmt die genaue Runde.

Punkte verdienen

Treffertyp, Größe und Entfernung beeinflussen die Punkte. Triff mehrere Vögel nacheinander für eine gute Serie. Ein Fehlschuss zieht zehn Punkte ab; unter null fällt der Stand nicht. Ritter Gack benötigt zwei Treffer. Hinter einer Wand kannst du einen Vogel nicht treffen.

Gold und Zeit

Goldene Vögel bringen besondere Vorteile. Die goldene Kiste gibt 250 Punkte. In Zeitjagd bringen Goldtreffer fünf Sekunden, höchstens bis 180 Sekunden. Nachladen dauert einen kurzen Moment: Schieße lieber gezielt als hektisch.

Acht Landschaften

Übe auf dem Bauernhof und entdecke Mühle, Moor, Schnee, Herbst, Western, Piratenwelt und Nachtwald. Hindernisse und Ereignisse verändern die Sicht. Im Training kannst du alle vorhandenen Landschaften ausprobieren.

Online-Wertung

Wähle vor der Runde die Online-Wertung. Ihre Uhr läuft auch beim Tabwechsel weiter. Der Server prüft die Runde, bevor ein Kontofortschritt zählt. Du entscheidest, ob dein Ergebnis in der Bestenliste erscheint. Das Spiel ist kein gleichzeitiges Mehrspielerduell.

Speichern und Hilfe

Dein Rekord als Gast

Trainingsergebnisse bleiben auf diesem Gerät im Browser. Sie sind keine automatisch geprüften Online-Ergebnisse. Wenn du Browserdaten löschst, kann dieser lokale Fortschritt verloren gehen.

Mit einem Federnwild-Konto

Federnwild hat ein eigenes Konto mit E-Mail-Bestätigung. Es ist unabhängig vom gemeinsamen Konto der drei Abenteurer. Bitte als Kind einen Erwachsenen um Hilfe. Kontofortschritt entsteht aus servergeprüften Runden; eine öffentliche Platzierung ist freiwillig.

Ohne Verbindung

Offline funktioniert Training nur mit zuvor geladenen Spieldateien und Bildern. Nicht zuvor geladene Orte können fehlen. Offline-Ergebnisse werden später nicht automatisch als Online-Wertung hochgeladen. Zum Registrieren und für gewertete Runden brauchst du eine Verbindung.

Bewegung, Ton oder Bild fehlen?

Prüfe, ob die Runde läuft. Musik beginnt erst nach deinem Klick oder Tippen. Prüfe Musik- und Geräuschregler getrennt. Schließe unnötige Tabs. Fehlt offline ein Bild, öffne die Landschaft zuerst mit Internetverbindung. In gewerteten Runden läuft die Uhr weiter, auch wenn du den Tab wechselst.

Spiel: skrabi.com/spiele/federnwild/?seite=spielen

Hilfe: [Online-Anleitung öffnen](#) · [Skrabi kontaktieren](#)

Für Projektkäufer

Betrieb, Übergabe und Erweiterungen

Was zum Projekt gehört

Browser-Spiel, acht Landschaften und acht Vogeltypen, fünf Modi, Quellcode, Datenbankschema, Konto- und Bestenlistenfunktionen, Administration, Dokumentation und vorhandene Projektgrafiken. Bestehende Kundendaten und Zugangsschlüssel gehören nicht in das Verkaufspaket.

Administration bedienen

Der geschützte Adminzugang verlangt Anmeldung und einen bestätigten zweiten Faktor. Im Bereich Level kannst du vorhandene Landschaften, Dauer, Punkte und Vogelgewichte ändern. Speichern erzeugt eine Regelversion; laufende Runden behalten ihre Version. Tagesaufgaben, Hilfetexte, Meldungen und Ranglisten lassen sich verwalten. Neue Grundmechaniken benötigen Programmierung.

Einrichtung auf einem eigenen Server

Der Quellstand nutzt Node, PostgreSQL und einen HTTPS-Reverseproxy. Paketversionen, Dockerfile, Compose und eine Vorlage ohne Geheimnisse liegen im Projekt. Richte eigene Zugangsdaten, die öffentliche Adresse und bei E-Mail-Konten einen SMTP-Zugang ein. Ein laufender Fremddienst oder bezahlter Mailvertrag wird nicht mitverkauft.

Sichern und wieder aufbauen

Sichere PostgreSQL konsistent, die Uploads, die geschützte Betriebskonfiguration, Serverimages und das passende Quellrelease gemeinsam. Spiele sie zuerst auf einem getrennten Testsystem ein. Prüfe Anmeldung, Regelversionen, Bilder, gewertete Runde und Adminzugang, bevor du öffentlich umschaltest.

Lizenzen und vereinbarter Umfang

Die exklusive Projektvergabe betrifft die übertragbaren eigenen Projektbestandteile. Open-Source-Engine und fremde frei lizenzierte Bestandteile behalten ihre Lizenzen. Generierte Illustrationen begründen keinen garantierten ausschließlichen Bildschutz. Übergabeumfang und Support werden im Kaufangebot festgelegt.

Prüfgrenzen: kein zugesicherter Betrieb auf jedem Handy oder Controller, kein mehrstündiger Test auf allen Geräten. Die dokumentierten Prüfungen und Systemanforderungen gehören zur Übergabe. Dieses Handbuch beschreibt den Stand vom 3. Oktober 2026.