

Aveloria

Die zerbrochenen Himmelsreiche

Online 1.1 · Deutsch · Spiel und Projektbetrieb



Echte Spielaufnahme: der Windhof in Auenheim.

Der Himmelskristall ist zerbrochen. Erkunde sechs Regionen und verbinde Wind, Runen und Licht. Du kannst jederzeit das Pausenmenü öffnen und in Ruhe nachdenken.

In sechs Schritten loslegen

1. Drücke Spiel laden und Neues Abenteuer. Gib deiner Figur einen Namen.
2. Klicke In Auenheim beginnen. W, A, S und D bewegen deine Figur.
3. Gehe zu Sera und drücke E. Nimm ihre Bitte an.
4. Sammle zwei Kräuter rechts außerhalb des Dorfes. Sprich auch mit Yaro.
5. Kehre zu Sera zurück und gib den Auftrag ab. Du erhältst dein Windsegel.
6. Im Sprung öffnet G das freigeschaltete Segel. Dein Aufgabenbuch J zeigt den nächsten Schritt.

Die Steuerung

Du musst nicht alles auswendig lernen. Diese Seite ist deine Spickkarte.

Taste oder Schaltfläche	Was passiert?
W / A / S / D	Gehen
Maus / Rechtsziehen	Kamera drehen
Mausrad	Abstand zur Figur ändern
Leertaste / Umschalt	Springen / Sprinten
E	Sprechen, sammeln oder öffnen
1	Windweben
2	Runengriff: Teil aufnehmen oder ablegen
3	Lichtbindung; nahe Spiegel beeinflussen
4 / F	Heilmagie / vorhandenen Heiltrank nutzen
R	Getragenes Rätselteil drehen, sonst Waffe wechseln
T	Nahe Rätselteile zurücksetzen
Linksklick / V	Leichter / schwerer Angriff
Rechtsklick / Q / Tab	Blocken / Ausweichen / Ziel erfassen
G in der Luft	Freigeschaltetes Windsegel öffnen oder schließen
I / J / M / Esc	Rucksack / Aufgaben / Karte / Pause

Klicke zuerst ins Spielfeld. Im Einstellungsmenü kannst du Tasten ändern. Im Browser sind die sichtbaren Speicherknöpfe zuverlässiger als F5/F9, weil diese Tasten auch Browserfunktionen auslösen können.

So meisterst du das Spiel

Windweben: Taste 1

Stelle dich nahe vor ein Windrad und richte deine Figur darauf aus. Wind setzt leichte Gegenstände in Bewegung und hilft beim Gleiten. Deine Richtung und die Entfernung sind wichtig.

Runengriff: Taste 2

Nur markierte Gegenstände in Reichweite und Sicht lassen sich tragen. Führe eine Brücke vorsichtig zum passenden Sockel. R dreht sie um 45 Grad. Drücke 2 zum Ablegen. Kollisionen bleiben wirksam; du kannst Teile nicht einfach durch Wände ziehen.

Lichtbindung: Taste 3

Drehe einen nahen Spiegel oder zeige verborgene Zeichen. Licht wird reflektiert und von Wänden gestoppt. Lenke den Strahl zum Auge und halte es etwa vier Sekunden beleuchtet. Manche Räume verlangen mehrere Spiegel oder zusätzliche Windräder.

Die erste Mühle

Der Eingang liegt nordwestlich von Auenheim. Stelle die Kiste auf die Platte, starte das Windrad, richte die Brücke aus und löse das Licht-Rätsel. An der Raststelle wirst du geheilt. Danach wartet der Wächter. T oder der Rätselstein hilft bei verlorenen Bauteilen.

Kämpfe und Geschichte

Rote Warnzeichen kündigen Angriffe an. Mit Q weichst du aus, mit einem Schild kannst du blocken. F nutzt einen Trank, 4 heilt mit Magie. Sechs Dungeons, acht Hauptaufträge und 30 Nebenaufgaben führen durch die sechs Reiche. Begleitung, Handwerk und Entscheidungen gehören dazu.

Speichern und Hilfe

Als Gast

Klicke oben Speichern und warte auf Im Browser gesichert. Der Stand gehört zu diesem Browser. Lade zusätzlich Spielstand als Datei herunter, bevor du Browserdaten löschst oder den Rechner wechselst.

Mit deinem Skrabi-Spielkonto

Melde dich vor dem Spielstart auf skrabi.com/spielkonto.html an. Öffne die Spielseite danach neu. Über dem Spiel muss dein Spitzname stehen. Speichere und warte auf Im Konto gesichert. Konten bitte als Kind zusammen mit einem Erwachsenen anlegen; den Rettungscode sicher aufbewahren.

Vier Speicherplätze

Platz 0 ist die automatische Sicherung. Die Plätze 1, 2 und 3 sind manuell. Oben Speichern verwendet Platz 1. Eine Sicherungsdatei wird unter Datei & Gaststand nach Bestätigung in Platz 3 übernommen. Wähle danach im Spiel Spielstand laden und Platz 3. Die Spielstände von Lumora, Aveloria und Sternenflug bleiben getrennt.

Wenn eine Übertragung nicht klappt

Bei einem Konflikt sichere zuerst eine Datei. Klicke dann Kontostand neu laden oder Übertragung wiederholen, passend zur Meldung. Mehrere Geräte können unterschiedliche Stände haben. Ein Wechsel des Kontos erfordert ein Neuladen der Spielseite.

Bewegung, Ton oder Bild fehlen?

Klicke ins Spielfeld und prüfe Pause. Starte Ton mit einem eigenen Klick und prüfe die Lautstärke. Schließe unnötige Tabs. Für die 3D-Abenteuer brauchst du WebGL 2; reduzierte Sichtweite, Schatten und Rendrauflösung können helfen. Speichere vor einem Neuladen, sofern das Spiel noch reagiert.

Spiel: skrabi.com/aveloria-spielen.html

Hilfe: [Online-Anleitung öffnen](#) · [Skrabi kontaktieren](#)

Für Projektkäufer

Betrieb, Übergabe und Erweiterungen

Was zum Projekt gehört

Erweiterbarer Godot-Quellcode, die beschriebenen Spielinhalte, Webexport, vorhandene Kontospeicherintegration, Aufbauanleitung und dieses Handbuch. Kundendaten, Skrabi-Zugangsdaten und die Domain skrabi.com werden nicht mitverkauft.

Den Browserbetrieb einrichten

Der Webexport besteht aus zusammengehörigen HTML-, JavaScript-, WASM- und PCK-Dateien. Veröffentliche immer den vollständigen passenden Satz. Der bestehende Skrabi-Spielerrahmen ergänzt Konten und Dateisicherungen über PHP und SQLite. Für einen eigenen Auftritt muss diese Integration mit eigener HTTPS-Adresse und eigener Konfiguration eingerichtet werden.

Neue Inhalte entwickeln

Ändere Aufgaben, Gegenstände und weitere Inhalte im mitgelieferten Quellprojekt. Halte vorhandene Kennungen stabil, damit gespeicherter Fortschritt zugeordnet bleibt. Neue Spielmechaniken benötigen Programmcode. Führe die vorhandenen Tests aus, baue einen frischen Webexport und prüfe alte Spielstände vor der Veröffentlichung.

Sicherungen und Fassungen

Sichere Quellprojekt, Engine-Vorlagen, Webexport, Kontodatenbank und private Konfiguration zusammen. Prüfe einen Restore getrennt von der laufenden Seite. Aveloria wird als Browser-Spiel angeboten. Eine Windows-Spielversion ist in diesem Angebot nicht enthalten.

Lizenzen und vereinbarter Umfang

Die exklusive Projektvergabe betrifft die übertragbaren eigenen Projektbestandteile. Open-Source-Engine und fremde frei lizenzierte Bestandteile behalten ihre Lizenzen. Modelle und Animationen von Quaternius stehen unter CC0. Übergabeumfang und Support werden im Kaufangebot festgelegt.

Prüfgrenzen: kein zugesicherter Betrieb auf jedem Handy oder Controller, kein mehrstündiger Test auf allen Geräten. Die dokumentierten Prüfungen und Systemanforderungen gehören zur Übergabe. Dieses Handbuch beschreibt den Stand vom 3. Oktober 2026.